

高雄市政府教育局
114 年度「E-game 派森教學應用」研習
實施計畫

一、依據：教育部 113 年 1 月 15 日臺教資(三)字第 1132700223 號函辦理。

二、目的：

- (一) 配合教育部全國計畫，提供中小學推動程式設計教育的教學素材及遊戲式教學活動，俾利教師課堂教學使用。
- (二) 推動中小學程式教育師資培訓，以提升推廣程式設計教育的專業知能。
- (三) 提供教師使用數位教學素材及遊戲式教學活動之管道。

三、辦理單位：

- (一) 主辦單位：高雄市政府教育局(以下簡稱本局)
- (二) 承辦單位：高雄市政府教育局教育網路中心

四、參加對象：各縣(市)政府教育局(處)所屬公私立高中職、國民中小學教師

五、研習方式：**線上直播** (Microsoft Teams)

六、授課講師：簡良諭老師

七、報名日期與研習時間：(課程表詳如附件一)

- (一) 報名日期：即日起至 114/9/17(星期三)止
- (二) 課程代碼：5120296
- (三) 研習時間：114/9/24(星期三)09:00-12:00

八、參加人數：300 人

九、報名方式：請上全國教師在職進修資訊網(<https://inservice.edu.tw>)報名，本中心將於報名截止日後二天內(如遇例假日順延)公佈錄取名單於報名網頁。

十、研習經費：由本局資訊教育相關經費項下支應。

十一、**注意事項**：

- (一) 研習時間如有變動，依全國教師在職進修資訊網公告為主。
- (二) 課程內容為課程綱要，詳細課程依講師實際教授為主。

- (三) 若報名人數過多，以國中教師為優先，每校一名為原則採抽籤方式錄取(非報名順序)。
- (四) 錄取後如因故未能參加，請務必於**研習前**來信或來電告知研習承辦人，以免在系統上留下「報名但未參與研習」紀錄。
- (五) 未到課超過上課總時數三分之一者，不核予研習時數，另本中心保留一年內得否錄取研習之審核權利。
- (六) 參加人員需**線上報名**、審核錄取通過且在**指定時間(08:30-09:30)**簽到，完成課程後方能取得研習時數，另請填寫課程滿意度問卷供未來辦理研習參考用。
- (七) 請於當日研習**指定時間**至課程表所附之**簽到連結**進行簽到後，即可取得**線上會議室連結**。
- (八) 請各校核予錄取學員公假登記參加(課務自理)。
- (九) 相關問題請洽教育網路中心教育企劃組 kiec-edu@mail.kh.edu.tw (來信時，請提供服務單位、姓名及所需協助的事項)，連絡電話：(07)713-6536 轉 36、18。

十二、獎勵：研習完成後，相關人員依本市獎勵辦法辦理敘獎。

十三、本實施計畫報局核定後實施，修正時亦同。

【附件一】

高雄市政府教育局 114 年度「E-game 派森教學應用」研習
課程表

<p>★報名網址：全國教師在職進修資訊網(https://inservice.edu.tw)</p> <p>★教學網站：U 世代島嶼學習樂園(https://egame.kh.edu.tw)</p> <p>★參加人員需線上報名、審核錄取通過且在指定時間(08:30-09:30)簽到，完成課程後方能取得研習時數</p>					
場次	研習時間	課程簡介	講師	報名日期 課程代碼	線上簽到連結
1	114/9/24(星期三) 09:00-12:00 (線上直播)	<p>E-game 派森試煉是一個專為學習 Python 程式設計而設計的互動平台。它提供了三種主要的學習模式：課程模式、自學模式和冒險歷程。不同模式適合不同的學習者，本課程將介紹如何在教學上應用 E-game 派森試煉。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Python 快速入門 <ul style="list-style-type: none"> -輸入及輸出 -算術運算子 -資料型態及轉換 -選擇結構 -迴圈 ● E-game 派森試煉 <ul style="list-style-type: none"> -進入 E-game 派森試煉 -課程模式 -自學模式 -冒險歷程 	簡良諭 老師	即日起至 114/9/17(星期三)止 課程代碼： 5120296	<p>簽到連結： https://go.kh.edu.tw/jN7HDO</p> <p>*錄取人員 請於當日研習指定時間 (08:30-09:30) 進行簽到後，即可取得 線上會議室連結。</p>